

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Ministero dell'Istruzione
e del Merito

Italiadomani
Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza



*Liceo Scientifico
Liceo Artistico*

LICEO STATALE "ALESSANDRO SERPIERI"
Via Sacramora 52 – 47922 Rimini – CF 91150430402
Tel. 0541 733150 – Fax 0541 449690 – <http://www.liceoserpieri.edu.it>
email: RNPS05000C@istruzione.it – pec: rnps05000c@pec.istruzione.it

Anno scolastico 2024/2025

Docente	Alessandro Bonini
Disciplina	Informatica
Classe	3K

OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE/OBIETTIVI RAGGIUNTI

In relazione alla programmazione curricolare, sono stati raggiunti i seguenti obiettivi generali :

- La classe conosce la base della programmazione
- La classe conosce le basi di python
- La classe conosce le LISTE in python
- La classe conosce le FUNZIONI in python
- La classe è in grado di creare un programma con python

METODOLOGIE DIDATTICHE

- Esercitazioni in laboratorio informatico
- Esercizi alla LIM
- Esercizi in cartaceo
- Esercizi di gruppo
- Esercizi assegnati ai singoli studenti da svolgere a scuola o a casa e consegnare tramite la piattaforma classroom con data di consegna prestabilita

MATERIALI E STRUMENTI DIDATTICI UTILIZZATI

- Libro di testo: "Progettare e programmare - con Python (programmazione a oggetti, linguaggi per il web, database relazionali) - seconda edizione" (Zanichelli - Federico Tibone)
- Dispense fornite dal docente.
- Appunti e mappe concettuali.
- Postazioni multimediali.
- Lavagna Interattiva Multimediale.
- Software: Thonny, Blocco note

TIPOLOGIA DELLE PROVE DI VERIFICA UTILIZZATE E CRITERI DI VALUTAZIONE

Valutazioni:

- Interrogazione singola alla lavagna;;
- Verifiche in classe (2);
- Esercizio in classe con valutazione/interrogazione di gruppo (1)
- Lavoro di gruppo

Gli elementi fondamentali per la valutazione finale saranno:

- La situazione di partenza;
- i progressi rispetto alla situazione iniziale;
- gli obiettivi raggiunti;
- l'interesse e la partecipazione durante le attività in classe;
- l'impegno nel lavoro domestico e il rispetto delle consegne.

CONTENUTI DEL PROGRAMMA EFFETTIVAMENTE SVOLTO

- I fondamenti di Python
- Cicli if Else
- Ciclo "While true" infinito
- Operatori logici e di confronto
- Il blocco Try Except
- Le liste e principali operazioni sulle lista: creazione, modifica, inserimento, eliminare elementi, ciclare liste, unire liste
- Le funzioni: definizione e sintassi
- Sapere costruire e richiamare una funzione

Lo studente è in grado di creare semplici programmi in python e sa riconoscere il codice e i suoi errori

INDICAZIONI PER IL RECUPERO DEL DEBITO E/O RAFFORZAMENTO

- Saper riconoscere ed utilizzare con la giusta sintassi la base del codice python: gli operatori di assegnazione, matematici, i principali cicli
- Saper riconoscere ed utilizzare con la giusta sintassi del blocco TRY EXCEPT
- Saper riconoscere ed utilizzare con la giusta sintassi per gestire LE LISTE (creazione, modifica, inserimento, eliminazione, svuotamento, conteggio, ciclo for per la stampa di indice e valore)
- Saper riconoscere ed utilizzare con la giusta sintassi per creare una FUNZIONE
- Sapere scrivere un programma di python ad esempio che calcoli l'area del triangolo o che sia in grado di gestire il costo spesa di un bagnino nel calcolo costi ombrelloni, lettini e giorni, tramite l'ausilio di caselle di input e funzioni opportune