

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Liceo Scientifico
Liceo Artistico

LICEO STATALE "ALESSANDRO SERPIERI"
Via Sacramora 52 – 47922 Rimini – CF 91150430402
Tel. 0541 733150 – Fax 0541 449690 – <http://www.liceoserpieri.edu.it>
email: RNPS05000C@istruzione.it – pec: rmps05000c@pec.istruzione.it

Anno scolastico 2024/2025

Docente	CAPUCCI MATTIA
Disciplina	INFORMATICA
Classe	II M

CONTENUTI DEL PROGRAMMA EFFETTIVAMENTE SVOLTO

Moduli	Contenuti
1. Introduzione al linguaggio C	<ul style="list-style-type: none">• Concetto di linguaggio compilato• I file .c• Dev-C++ come IDE di sviluppo
2. Le basi del linguaggio C	<ul style="list-style-type: none">• Struttura di base dei programmi in C• I tipi di dato: interi, float, double, char• Definizione di variabili e costanti• Gli operatori aritmetici e di confronto• Le funzioni printf e scanf• Concetto di libreria• Le librerie stdio, stdlib, math
3. La selezione in linguaggio C	<ul style="list-style-type: none">• Definizione di selezione• Selezione a una via e multipla• I costrutti if, if...else, if...else if• Il costrutto switch• Operatori di confronto e booleani all'interno di una selezione
4. Arduino	<ul style="list-style-type: none">• Definizione di microcontrollore• L'ambiente di sviluppo Arduino IDE• Le funzioni <i>setup</i> e <i>loop</i>• Led, button-led e LCD
5. Le basi del linguaggio Python	<ul style="list-style-type: none">• Struttura di base dei programmi in Python• I tipi di dato: int, float, str, bool• Definizione di variabili• Gli operatori aritmetici e di confronto• Le funzioni print e input

6. La selezione in linguaggio Python	<ul style="list-style-type: none"> • Definizione di selezione • Selezione a una via e multipla • I costrutti if, elif, else • Operatori di confronto e booleani all'interno di una selezione
7. L'iterazione in linguaggio Python	<ul style="list-style-type: none"> • Definizione di iterazione • I costrutti while e for • Utilizzi dell'iterazione: controllo dell'input, ripetizione di più istruzioni • Operatori di confronto e booleani all'interno di un'iterazione
8. Le funzioni in Python	<ul style="list-style-type: none"> • Definizione di funzione • Struttura di una funzione • Restituzione di un valore (return) • Chiamata di una funzione • Parametri formali e attuali
9. Il linguaggio HTML	<ul style="list-style-type: none"> • Concetto di pagina web • Differenze tra pagine web statiche e dinamiche • Introduzione a HTML • Elementi di base di un documento HTML • Concetto di tag • I principali tag di HTML • Formattazione del testo • Inserimento di immagini e video • Creazione di link • Inserimento di liste • I tag di HTML5: header, nav, section, article, footer • Le tabelle • Bordi e allineamenti • I form • Campi di testo, password e TextArea • Caselle di controllo, selezione e scelta alternativa • I pulsanti
10. I fogli di stile	<ul style="list-style-type: none"> • La struttura di un foglio di stile: regole e commenti • Valori e unità di misura in CSS • Inserimento di fogli di stile in un documento HTML • Le principali proprietà • Concetti di ID e classi e differenze
11. Javascript	<ul style="list-style-type: none"> • Le basi del linguaggio • I file .js • Le funzioni <i>querySelector</i>, <i>innerHTML</i>, <i>onClick</i>, <i>addEventListener</i>, <i>setInterval</i>, <i>clearInterval</i>
11. Educazione civica	<ul style="list-style-type: none"> • Normativa siti web • I cookie: definizione e tipologie • GDPR • Dati personali e trattamento dei dati personali • Privacy e tutela dei dati personali

MATERIALI E STRUMENTI DIDATTICI UTILIZZATI

- Dispense fornite dal docente

- Appunti e mappe concettuali
- Lavagna Interattiva Multimediale
- Software: Dev-C++, Thonny, Visual Studio Code

INDICAZIONI PER IL RECUPERO DEL DEBITO E/O RAFFORZAMENTO

- Ripassare gli argomenti svolti sulle dispense pubblicate su Classroom
- Svolgere nuovamente le esercitazioni proposte su Classroom durante l'anno scolastico

Rimini, 04/06/2025

Il docente

I rappresentanti di classe:
