

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Liceo Scientifico
Liceo Artistico

LICEO STATALE "ALESSANDRO SERPIERI"
Via Sacramora 52 – 47922 Rimini – CF 91150430402
Tel. 0541 733150 – Fax 0541 449690 – <http://www.liceoserpieri.edu.it>
email: RNPS05000C@istruzione.it – pec: rmps05000c@pec.istruzione.it

Anno scolastico 2024/2025

Docente	CAPUCCI MATTIA
Disciplina	INFORMATICA
Classe	II L

CONTENUTI DEL PROGRAMMA EFFETTIVAMENTE SVOLTO

Moduli	Contenuti
1. Introduzione al linguaggio C	• Concetto di linguaggio compilato • I file .c • Dev-C++ come IDE di sviluppo
2. Le basi del linguaggio C	• Struttura di base dei programmi in C • I tipi di dato: interi, float, double, char • Definizione di variabili e costanti • Gli operatori aritmetici e di confronto • Le funzioni printf e scanf • Concetto di libreria • Le librerie stdio, stdlib, math
3. La selezione in linguaggio C	• Definizione di selezione • Selezione a una via e multipla • I costrutti if, if...else, if...else if • Il costrutto switch • Operatori di confronto e booleani all'interno di una selezione
4. Arduino	• Definizione di microcontrollore • L'ambiente di sviluppo Arduino IDE • Le funzioni setup e loop • Led, button-led e LCD
5. Le basi del linguaggio Python	• Struttura di base dei programmi in Python • I tipi di dato: int, float, str, bool • Definizione di variabili • Gli operatori aritmetici e di confronto • Le funzioni print e input

6. La selezione in linguaggio Python	- Definizione di selezione - Selezione a una via e multipla - I costrutti if, elif, else - Operatori di confronto e booleani all'interno di una selezione
7. L'iterazione in linguaggio Python	- Definizione di iterazione - I costrutti while e for - Utilizzi dell'iterazione: controllo dell'input, ripetizione di più istruzioni - Operatori di confronto e booleani all'interno di un'iterazione
8. Le funzioni in Python	- Definizione di funzione - Struttura di una funzione - Restituzione di un valore (return) - Chiamata di una funzione - Parametri formali e attuali
9. Il linguaggio HTML	- Concetto di pagina web - Differenze tra pagine web statiche e dinamiche - Introduzione a HTML - Elementi di base di un documento HTML - Concetto di tag - I principali tag di HTML - Formattazione del testo - Inserimento di immagini e video - Creazione di link - Inserimento di liste - I tag di HTML5: header, nav, section, article, footer - Le tabelle - Bordi e allineamenti - I form - Campi di testo, password e TextArea - Caselle di controllo, selezione e scelta alternativa - I pulsanti
10. I fogli di stile	- La struttura di un foglio di stile: regole e commenti - Valori e unità di misura in CSS - Inserimento di fogli di stile in un documento HTML - Le principali proprietà - Concetti di ID e classi e differenze
11. Javascript	- Le basi del linguaggio - I file .js - Le funzioni <i>querySelector</i>, <i>innerHTML</i>, <i>onClick</i> - Le espressioni regolari
11. Educazione civica	- Normativa siti web - I cookie: definizione e tipologie - GDPR - Dati personali e trattamento dei dati personali - Privacy e tutela dei dati personali

MATERIALI E STRUMENTI DIDATTICI UTILIZZATI

- Dispense fornite dal docente

- Appunti e mappe concettuali
- Lavagna Interattiva Multimediale
- Software: Dev-C++, Thonny, Visual Studio Code

INDICAZIONI PER IL RECUPERO DEL DEBITO E/O RAFFORZAMENTO

- Ripassare gli argomenti svolti sulle dispense pubblicate su Classroom
- Svolgere nuovamente le esercitazioni proposte su Classroom durante l'anno scolastico

Rimini, 03/06/2025

Il docente

I rappresentanti di classe:
