

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Liceo Scientifico
Liceo Artistico

LICEO STATALE "ALESSANDRO SERPIERI"
Via Sacramora 52 – 47922 Rimini – CF 91150430402
Tel. 0541 733150 – Fax 0541 449690 – <http://www.liceoserpieri.edu.it>
email: RNPS05000C@istruzione.it – pec: rmps05000c@pec.istruzione.it

Anno scolastico 2024/2025

| | |
|------------|-------------------|
| Docente | Alessandro Bonini |
| Disciplina | Informatica |
| Classe | 2I |

OBIETTIVI DELLA PROGRAMMAZIONE/OBIETTIVI RAGGIUNTI

In relazione alla programmazione curricolare, sono stati raggiunti i seguenti obiettivi generali :

- La classe conosce la base della programmazione
- La classe conosce le basi di C e python
- La classe conosce le basi dell'HTML
- La classe conosce le basi del CSS
- La classe è in grado di creare un semplice sito in HTML e CSS

METODOLOGIE DIDATTICHE

- Esercitazioni in laboratorio informatico
- Esercizi alla LIM
- Esercizi in cartaceo
- Esercizi di gruppo
- Esercizi assegnati ai singoli studenti da svolgere a scuola o a casa e consegnare tramite la piattaforma classroom con data di consegna prestabilita

MATERIALI E STRUMENTI DIDATTICI UTILIZZATI

- Libro di testo: "Progettare e programmare - con Python (programmazione a oggetti, linguaggi per il web, database relazionali) - seconda edizione" (Zanichelli - Federico Tibone)
- Dispense fornite dal docente.
- Appunti e mappe concettuali.
- Postazioni multimediali.
- Lavagna Interattiva Multimediale.
- Software: Thonny, Blocco note

TIPOLOGIA DELLE PROVE DI VERIFICA UTILIZZATE E CRITERI DI VALUTAZIONE

Valutazioni:

- Interrogazione singola alla lavagna;;
- Verifiche in classe (2);
- Esercizio in classe con valutazione/interrogazione di gruppo (1)
- Lavoro di gruppo

Gli elementi fondamentali per la valutazione finale saranno:

- La situazione di partenza;
- i progressi rispetto alla situazione iniziale;
- gli obiettivi raggiunti;
- l'interesse e la partecipazione durante le attività in classe;
- l'impegno nel lavoro domestico e il rispetto delle consegne.

CONTENUTI DEL PROGRAMMA EFFETTIVAMENTE SVOLTO

CLASSI SECONDE

Contenuti:

- ◆ Implementazione di un linguaggio di programmazione (C/Python):
 - Tipi di dato
 - Operatori aritmetici e di confronto
 - Concetto di libreria
 - Input e output
 - La selezione: a una via e multipla (if)
 - L'iterazione (for/while)

- ◆ Il linguaggio HTML e i fogli di stile:
 - Concetto di pagina web
 - Elementi di base di HTML: struttura di un documento ipertestuale
 - Elementi di HTML5
 - La struttura di un foglio di stile
 - Le principali proprietà di un foglio di stile

Abilità:

- ◆ Conoscere le caratteristiche e i costrutti essenziali di un linguaggio di programmazione
- ◆ Saper risolvere problemi di media complessità costruendo il corrispondente algoritmo in un linguaggio di programmazione
- ◆ Saper costruire una semplice pagina web con tutti gli elementi di base

INDICAZIONI PER IL RECUPERO DEL DEBITO E/O RAFFORZAMENTO

- Saper riconoscere ed utilizzare con la giusta sintassi la base del codice python: gli operatori di assegnazione, matematici, i principali cicli
- Saper riconoscere ed utilizzare con la giusta sintassi i tag fondamentali dell HTML (boby, a, img, p, table, ul)
- Saper riconoscere ed utilizzare con la giusta sintassi i tag fondamentali del CSS (font-size, color, background-color, id, class)
- Sapere scrivere una semplice pagina HTML con formattazione CSS